

Положение о проведении квест-игры «AntiParaCraft»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест-игры «AntiParaCraft»(далее Квест) в КУ им. Ш. Уалиханова и условия участия в ней.

1.2. Организаторы Квеста – проректор по социально-культурному развитию, департамент молодежной политики КУ им. Ш. Уалиханова совместно со Специальной мониторинговой группой при Антикоррупционной службе РК.

1.3. Квест – интерактивная игра, в которой команды учатся обнаруживать в образовательном процессе коррупционные риски по заданным признакам.

1.4. Основные понятия, используемые в Квест-игре:

1.4.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками.

1.4.2. Команда – объединение нескольких участников из числа представителей студсоветов факультетов.

1.4.3. Капитан команды – он же капитан Честности – участник, создавший команду из числа студентов своего факультета и представляющий интересы участников команды перед Организатором.

1.4.4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из действия, которое необходимо выполнить.

1.4.5. Координатор команды – представитель организаторов, держащий связь с командой.

1.4.6. Конечный результат игры – последовательное выполнение заданий и защита проекта от команды на итоговом собрании капитанов. Совете по этике?

1.4.7. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Квеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий квеста. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квеста Организатором.

1.5. Квест проводится в рамках формирования у обучающихся навыков антикоррупционного поведения, нетерпимости к проявлениям коррупции в образовательном процессе.

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель Квеста – воспитывать ценностные установки и развивать способности, необходимые для формирования у молодых людей гражданской позиции в отношении коррупции.

2.2. Задачи Квеста:

- привитие антикоррупционных навыков, воспитание честности, добропорядочности;

- профилактика и пропаганда нулевой терпимости к коррупции, мониторинг соблюдения этических норм среди студентов, ППС и сотрудников университета.

3. Участники Квеста.

3.1. Участие в Квесте могут принять команды из студентов в возрасте от 18 до 23 лет.

3.2. Количество участников в команде не должно превышать 5 человек, включая капитана. Участники выбираются из числа представителей студенческих советов факультетов.

3.3. Для участия в Квесте необходимо зарегистрировать команду в период

4. Условия участия в Квесте.

4.1. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

4.2. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

5. Порядок проведения Квеста

5.1. Квест проводится в течение 1 (один) месяца. Старт квест-игре дается официальным объявлением в

5.2. Каждая команда выполняет следующий алгоритм действий:

1) на примере подготовленных Организатором инсценировок обнаруживает коррупционные риски в пределах своего факультета;

2) инсценирует эту ситуацию в игровой форме – снимает видеоролик;

3) анализирует ситуацию, находит пути решения данной проблемы. Результат – слайд-презентация (или рисованная история, рассказ в картинках – комикс).

5.4. Все выполненные задания: видеоролик и слайд-презентация (или комикс) предоставляются для защиты на итоговом мероприятии – «Турнире капитанов Честности».

5.5. «Турнир капитанов Честности» (далее – *Турнир капитанов*) – это итоговое мероприятие квест-игры, на котором команды факультетов участвуют в интеллектуальных состязаниях по вопросам этики и антикоррупции.

На турнире капитанов экспертное жюри определяет 1 (один) победителя – лучшую команду университета, которая будет награждена переходящим призом – Кубком Честности. Победителем считается команда, выполнившая задания с наибольшим количеством баллов. Победитель до объявления результатов следующей игры входит в состав Совета по этике.

6. Жюри Турнира капитанов честности.

6.1. Состав жюри формируется Организатором из числа членов Совета по этике КУ им. Ш. Уалиханова, представителей Антикоррупционной службы области и НПО области.

6.2. В своей работе Жюри руководствуется настоящим положением.

6.3. Каждый член Жюри заполняет свой протокол, подписывает его; во время обсуждения выражает свое мнение по каждому конкурсанту.

6.4. Член жюри должен быть беспристрастным и объективным при выставлении оценок и голосовании.

6.5. Конкурсные работы команд оцениваются Жюри с учетом результатов голосования по 5-балльной системе.

6.7. Определение победителей осуществляется на основании подсчета голосов членов Жюри и выведением итогового балла. Подсчет результатов голосования осуществляет Счетная комиссия Конкурса. Итоги голосования и оценки являются открытыми для всех членов Жюри.

6.8. Решения Жюри оформляются сводными протоколами, которые подписывает Председатель Счетной комиссии с согласия Председателя Жюри перед награждением.

6.9. Член Жюри не обязан давать рецензии и публично комментировать свои решения.

7. Критерии оценки жюри конкурсных работ команд на Турнире капитанов честности:

- полнота раскрытия темы работы, проведенный анализ (по шкале от 1 до 5 баллов);

- наличие аргументированной точки зрения автора, оригинальность позиции автора (по шкале от 1 до 5 баллов);

- обобщение результатов и формулировка выводов (по шкале от 1 до 5 баллов);

- выраженность гражданской позиции, социальная значимость (по шкале от 1 до 5 баллов);

- оригинальность замысла (по шкале от 1 до 5 баллов);

- исполнительское мастерство и артистичность при создании инсценировок ситуаций (по шкале от 1 до 5 баллов);

- соблюдение логической концепции игры: проблема – цель – задачи – метод – результат (по шкале от 1 до 5 баллов).

8. Дополнительные условия.

8.1. Участники квеста имеют право инициировать форму и порядок проведения следующей квест-игры.